Aprendices de Mag@s

Multitaller 2018

Tardes de Junio y Septiembre

arco iris
PROYECTOS EDUCATIVOS

Teléfonos: 96 371 20 47 - 677 25 28 27
email: info@arco-iris.es - www.arco-iris.es

arco iris
PROYECTOS EDUCATIVOS

Aprendices de Mag@s

Introducción

Como cada año, hemos preparado una propuesta nueva e innovadora para nuestros multitalleres (tardes de Junio y/o Septiembre). **Aprendices de Mag@s I** (Junio) **y Aprendices de Mag@s II** (Septiembre) es el nombre que recibe nuestro proyecto.

Los niños/as se sienten fascinados por la magia y a los mayores nos encanta ver el brillo de ilusión en sus ojos. Asistir a un espectáculo de magia es una de las mejores propuestas de ocio para cualquier niñ@, pero ellos también pueden participar del ilusionismo.

El sueño de muchos es convertirse en un gran mag@ y nosotros podemos ayudar a hacerlo realidad. Cualquier niñ@ puede ser un gran mago en potencia porque llevan la magia dentro.

Enseñar a hacer trucos de magia no es únicamente una forma de diversión, sino que además, a través de la magia se pueden desarrollar múltiples habilidades en nuestros hij@s.
Y sobre todo, la magia les ayuda a imaginar y divertirse, porque es puro juego, imaginación y creatividad. Un juego que consiste en hacer que los demás se crean una ilusión. Y así, alimentamos y fomentamos la ilusión haciéndolos ¡aún más felices!

Durante las tardes de **Junio** el alumnado tendrá la oportunidad de conocer a nuestro sombrero seleccionador que elegirá los componentes de cada grupo de mag@s. Se realizará un recorrido por la historia de los grandes mag@s, tanto reales como de ficción, descubriendo todos los elementos que se necesitan para la magia, pócimas, hechizos….

Para el mes de **Septiembre** los participantes continuaran ampliando sus conocimientos mágicos conociendo animales mágicos, plantas fantásticas y accesorios asombrosos utilizados por mag@s de todas las épocas.

En ambos meses el alumnado podrá experimentar en primera persona como hacer magia conociendo y disfrutando de la actuación de un mago en directo de nuestro tiempo.
El aprendizaje y la diversión están asegurados con nuestros divertidos talleres, trucos, dinámicas y juegos lúdico-educativos.

Destinatarios

Niños y niñas con edades comprendidas entre los 3 y los 12 años.

Periodo de realización

JUNIO: Del 1 al 22 de Junio del 2018.

SEPTIEMBRE: por determinar el comienzo del curso escolar.

Horarios

A definir con el colegio, siendo las opciones planteadas; de 15:00 a 16.30 ó 15:00 a 17:00.

***El horario se puede adaptar a las necesidades del Centro.**

Programaciones

Las programaciones son exclusivas de Arco Iris, se renuevan cada año, y se realizan por nuestro equipo de monitores siempre previo a cada taller, para valorar el éxito, la dificultad y los materiales pertinentes para su realización. Garantizando así el éxito de las programaciones.

- Entrega de un dossier a cada monitor desarrollado, tanto en los talleres a realizar como de las dinámicas y juegos.
- Realización previa de los distintos talleres y dinámicas, con el fin de probar previamente la dificultad de las actividades programadas antes de que las desarrolle el alumnado.
- Programación adaptada a las diferentes edades de los participantes.
- Programación propia de vocabulario, expresiones y dinámicas adaptadas al aprendizaje de la lengua inglesa, en el caso de elegir la opción B o C.

Recursos Humanos

Todos nuestros **monitores son titulados** y con amplia experiencia en el sector docente y en la animación sociocultural. En el caso de las opciones con inglés, disponemos de monitores nativos o bilingües titulados.

Disponemos del Certificado de Delitos sexuales de todos nuestros monitores, requisito necesario para trabajar con menores, según normativa vigente.

Nuestros monitores están formados todos en Primeros Auxilios, para ser capaces de reaccionar ante cualquier emergencia.

OBJETIVOS

- **Fomentar el compañerismo, respeto y tolerancia** hacia los demás, mediante dinámicas de grupo.
- **Despertar la curiosidad e ilusión en el alumnado** hacia el apasionante mundo de la magia.
- **Poner en práctica la afición** de la magia.
- **Aprender los valores** del **esfuerzo**, la **constancia,** la **paciencia** y el **gusto por el trabajo bien hecho.**
- **Estimular la motricidad manual** con los movimientos en escena y el manejo de las manos.

- **Fomentar la imaginación** para poder hacer un buen truco de magia
- **Resolver situaciones, buscando los recursos** que necesitan en cada momento, **para potenciar su autonomía.**
- **Mejorar la autoestima** practicando magia, ya que cada participante en el momento de presentar su truco se convierte en el centro de atención y admiración por parte del resto de alumnado.
- **Aprender dotes comunicativas** para mantener la atención del público.
- **Experimentar y despertar la curiosidad en la magia y el ilusionismo.**
- **Descubrir a algunos de los magos más importantes magos de la historia.**

PROGRAMACIÓN JUNIO "APRENDICES DE MAG@S I"

- Presentación del sombrero seleccionador al alumnado y distribución por grupos.
- Introducción al mundo de la magia y a los grandes magos de la Historia.
- Fichas mágicas adaptadas según edades de los participantes.
- Explicación de los diferentes tipos de sombreros mágicos.
- Elaboración de nuestro propio sombrero seleccionador para el alumnado de primaria.
- Realización de sombrero mágico adaptado para el alumnado de infantil.
- Juego "Memory mágico".
- Juego "El sombrero parlante"
- Juegos para mag@s.
- Presentación y visualización de diferentes tipos de varitas mágicas.
- Realización de varitas mágicas variadas.
- Construcción de estuche o caja porta varitas. (Adaptada por edades)
- Juego "La varita mágica".
- Gimckana para magos.
- Presentación y explicación de trucos de magia.
- Prácticas y ensayos de trucos de magia.
- Introducción al fantástico mundo de los libros mágicos.

- Elaboración de nuestro propio libro mágico. (Adaptado por edades)

- Debate y preparación de apartados mágicos para nuestro libro.
- Preparación de trucos de magia.
- Juego "Páginas mágicas".
- Anotaciones en el libro mágico. (Adaptado por edades)
- Juegos Mágicos.
- Gimckana "Pociones y hechizos"
- Elaboración de pociones y hechizos en nuestro caldero mágico.
- Búsqueda de palabras, elementos mágicos, … para nuestro libro mágico.
- Realización de bote para pociones etiquetado.
- Juego "Encantamiento".
- Visita de Mag@ al centro escolar y exhibición de magia.
- Juego "La magia está en ti".
- Juego "El globo mágico".
- Diseño y confección de colgantes o pulseras mágicas para mag@s. (Adaptado por edades)
- Preparación y ensayos de trucos para la representación final.
- Realización de escudo de la Escuela Aprendices de Mag@s I.
- Muestra y presentación de Magia por el alumnado.
- Entrega de escudo de Aprendiz de Mago I.
- Gimckana Final "Aprendices de Mag@s I".

PROGRAMACIÓN SEPTIEMBRE "APRENDICES DE MAG@S II"

- Introducción y visualización al mundo mágico y a las mascotas de los mag@s de todos los tiempos.
- Creación y realización de mascota de mag@. (Adaptada por edades)
- Juego "Abracadabra".
- Juego "Mascotas mágicas".
- Explicación del mundo de la Herbología Mágica.
- Realización de Mandragora. (Adaptada por edades).
- Juego "Plantas mágicas".
- Visualización y explicación de equipamiento necesario para la Herbología mágica.
- Juego "La mandrágora parlanchina".
- Gimckana "Animales y plantas mágicas".
- Introducción de la indumentaria de los mag@s de todos los tiempos.
- Confección de indumentaria. (Adaptada por edades).
- Juego "La capa de invisibilidad".
- Visualización de truco de magia "La caja mágica".
- Realización de caja mágica.
- Prácticas y ensayos con la caja mágica.
- Visita de mago al centro escolar y exhibición de magia.
- Gimckana "Pura magia".

- Juego “Llaves voladoras”.
- Exhibición y explicación del mítico truco de la chistera.
- Realización de chistera y conejo. (Adaptado por edades).
- Elaboración de cartas mágicas.
- Practicar manipulación de cartas mágicas.
- Practicar truco “Las cartas mágicas”.
- Historias y cuentos de mag@s.
- Breve introducción “La escoba mágica”.
- Realización de pin de escoba. (Adaptado por edades).
- Juego “Pásame la escoba”.
- Juego “La escoba voladora”
- Construcción de escoba mágica grupal.
- Aprendizaje de trucos de magia.
- Gimckana “La gran escoba mágica”.
- Festival “Aprendices de mag@s II”.
- Muestra y presentación de Magia por el alumnado.
- Entrega de pin de escoba Aprendiz de Mag@s II.

arco iris
PROYECTOS EDUCATIVOS

CRONOGRAMAS MENSUALES

MULTITALLER JUNIO 2018

"APRENDICES DE MAG@S I"

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
				Presentación al alumnado del sombrero seleccionador. Introducción al mundo de la magia. Fichas mágicas
Introducción sobre los sombreros mágicos. Realización de sombrero mágico. (Adaptado)	Continuar con los sombreros. Juegos "El sombrero parlante" "Memory mágico"	Terminar sombrero Juegos para mag@s	Presentación de Varitas mágicas Realización de Varitas mágicas Juego "La varita mágica"	Realización de caja porta varitas. (Adaptada) Gimckana para mag@s
Terminar caja porta varitas. Presentación y explicación trucos de magia. Ensayos	Introducción a los libros mágicos. Realización de libro mágico. (Adaptado) Preparación truco de magia.	Apartados mágicos para nuestro libro. Continuación del libro mágico. Juego Páginas mágicas	Terminar libro Anotaciones en el libro mágico (Adaptado) Juegos mágicos	Conocimiento y búsqueda de conceptos, palabras y elementos mágicos. Gimckana "Pociones y hechizos"
Elaboración de pociones y hechizos en nuestro caldero mágico Realización de pociones y etiquetado. Juego "Encantamientos"	Visita de mago al centro escolar y actuación. Juegos "La magia está en ti", "El globo mágico"	Elaboración de colgantes o pulseras mágicas para mag@s. Ensayo de trucos para la representación final. Juegos para mag@s.	Realización de escudo de la escuela de "Aprendices de mag@s" Ensayos de trucos para la representación final.	Entrega de escudo "Aprendices de Mag@s I" Muestra y representación de magia por el alumnado. Gimckana "Aprendices de mag@s"

arco iris
PROYECTOS EDUCATIVOS

MULTITALLER SEPTIEMBRE 2018

"APRENDICES DE MAG@S II"

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
Introducción al mundo mágico de las mascotas de los mag@s de todos los tiempos. Realización de mascota mágica. (Adaptada)	Terminar mascota. Juegos "Abracadabra" "Mascotas mágicas"	Breve introducción al mundo de la Herbología mágica Realización de mandrágora (Adaptada) Juego "Plantas mágicas"	Explicación y exposición de equipamiento para Herbología. Terminar mandrágora. Juego "La mandrágora parlanchina"	Terminar todo lo pendiente Gimckana "Animales y plantas mágicas"
Breve introducción de la indumentaria mágica de todos los tiempos. Confección de indumentaria para mag@s. (Adaptada) Juego: "La capa De invisibilidad	Terminar indumentaria Historias y cuentos de mag@s .(Adaptados) Juego "Llaves voladoras"	Presentación y explicación de la caja mágica. Construcción de caja mágica. (Adaptada) Juego: "Ahora no me ves"	Terminar caja mágica. Practicar trucos con la caja mágica. Juegos de destreza manual	Visita y presentación de Mago al centro escolar. Actuación de mag@. Gimckana "Pura magia"
Exposición y explicación del mítico truco de la chistera. Realización de chistera. (Adaptada) Juego "Ilusionismo"	Terminar chistera Elaboración de cartas mágicas Practicar trucos con cartas mágicas y chistera.	Breve introducción de la importancia de la escoba en el mundo mágico. Diseño y confección de pin de escoba mágica. (Adaptado) Juego "Escobas voladoras"	Terminar pin escobas mágicas Realización de escoba mágica grupal. Aprendizaje de trucos de magia.	Entrega de pin de escobas a todo el alumnado. Festival "Aprendices de mag@s II" Gimcana "La gran escoba mágica"

CONDICIONES GENERALES ARCO IRIS

- La ratio será de 1 monitor por cada 8/15 alumnos, contratándose monitores de apoyo, si fuese necesario.

- La distribución de los grupos se realizará teniendo en cuenta la edad de los niños que participen.

- El mínimo de participantes para realizar los Multitalleres, será de 15 asistentes, con el fin de que haya al menos dos monitores.

- En caso de que el número de niños inscritos superase los 40, la empresa aportaría un coordinador, libre de grupo, además de los monitores correspondientes.

- **El precio de éste servicio lleva incluido todo el material necesario para la realización de los talleres,**

- La empresa dispone de un **Seguro de Responsabilidad Civil** con cobertura de hasta 300.000 euros.

- Todos los monitores están contratados y dados de alta en la Seguridad Social.

- No se trabaja con becarios o personal en prácticas como monitores.

- El precio lleva incluida la coordinación y programación de todo el Multitaller.

- El proyecto está realizado en exclusiva por el equipo de programación de Proyectos Educativos Arco Iris S.L. estando registrado a su nombre, al amparo de **la Ley de Propiedad Intelectual.**

- En el caso de que el Centro solicite que Arco Iris gestione el cobro, éste servicio se realizará **gratuitamente** junto con la elaboración de listados y formación de grupos.

- **La empresa dispone del Certificado de delitos sexuales de sus trabajadores.**

- **La empresa está al día en todo lo concerniente a Prevención de Riesgos Laborales.**

- **Los monitores de Arco Iris están formados en Primeros Auxilios.**

arco iris
PROYECTOS EDUCATIVOS

P R E C I O S

Las opciones están planteadas para que los AMPAS o centros puedan decidir entre diferentes opciones, pero están totalmente abiertas a cambios o sugerencias.

Aprendices de MAGOS I	**JUNIO DEL 1 AL 22, (16 DÍAS)**			
OPCIÓN				
A	CASTELLANO			
	15-16:30	58€	Segundo Hijo	52€
	15-17:00	68€	Segundo Hijo	62€
B	VALENCIANO			
	15-16:30	58€	Segundo Hij@	52€
	15-17:00	68€	Segundo Hij@	62€
C	INGLÉS			
	15-17:00	75€	Segundo Hij@	68€
D	BILINGÜE: INGLES/CASTELLANO ó INGLÉS/VALENCIANO			
	15-17:00	75€	Segundo Hij@	68€

Aprendices de MAGOS II	**SEPTIEMBRE del 10 al 28 (por confirmar fechas curso escolar)**			
OPCIÓN				
A	CASTELLANO			
	15-16:30	58€	Segundo Hijo	52€
	15-17:00	68€	Segundo Hijo	62€
B	VALENCIANO			
	15-16:30	58€	Segundo Hij@	52€
	15-17:00	68€	Segundo Hij@	62€
C	INGLÉS			
	15-17:00	75€	Segundo Hij@	68€
D	BILINGÜE: INGLES/CASTELLANO Ó INGLÉS/VALENCIANO			
	15-17:00	75€	Segundo Hij@	68€

***Si se reserva Magos I y Magos II en el mes de Junio, para Magos II se aplicará un descuento de un 10% en el total del precio. La reserva se ha de formalizar abonando además del precio de Magos I, el 50% del precio total del Magos II.**

CONDICIONES GENERALES

- En caso de causar baja, no se devolverá el importe íntegro de la actividad. Si la baja se produce, con un mínimo 15 días naturales, de antelación a la fecha de inicio, se devolverá el 80%, si se produce con un mínimo de 7 días naturales de antelación de devolverá el 70% con menos de 7 días naturales, no se devolverá ninguna cantidad, por motivos de organización, material y monitores.
- Las reservas no son efectivas hasta que no está hecho el ingreso y enviada la hoja de inscripción cumplimentada.
- Si se realiza el pago, y por motivos organizativos, la actividad no se llevase a cabo, se devolverá el importe íntegro.